

Game Days po tretí raz na Fest Anči

Tlačová správa, 7. jún 2016

ŽILINA. Medzinárodný festival animácie Fest Anča otvorí 1. a 2. júla v rámci programu Game Days dialóg medzi tvorcami animovaných filmov a svetom digitálnych hier. Už po tretíkrát budú v unikátnych priestoroch Novej Synagógy prednášky etablovaných tvorcov a bohatý sprievodný program. Game Days sú otvorené aj pre širokú verejnosť so záujmom dozvedieť sa viac o tvorbe známych hier priamo od samotných vývojárov.

Medzi highlighty tohtoročného programu Game Days patrí okrem iného štúdio **Platige Image** z Poľska, ktoré má vo svojom portfóliu nominácie od Oscara až po BAFTA, od SIGGRAPHu po nomináciu na VES Award. Špecializujú sa na efekty, postprodukciiu a digitálnu animáciu. Tvorí kinematiku pre slávne herné tituly pre spoločnosti ako Ubisoft, Microsoft, CDProject RED alebo Crytek, reklamy pre Coca-colu, Nike, Microsoft, Pepsi, Fiat alebo McDonald, špeciálne efekty pre filmy *Antichrist* alebo *Melancholia*, stereoskopické maľby, animované celovečerné snímky, ale aj krátke filmy pre European Space Agency či 3D živé divadlo. Na Fest Anči predstavia svoju prácu Michał Azarewicz, Agnieszka Kaczmarek, Krzysztof Dębski

Adolf Lachman a Václav Blín z **Amanita Design** priblížia, čo sa skrýva za vývojom grafiky a animácií očarujúcej hry *Samorost 3*, ktorej výroba trvala až päť rokov a je zatiaľ najnáročnejším projektom štúdia. Známe chorvátske štúdio **Croteam**, ktoré vytvorilo sériu *Serious Sam*, predstavia kritikmi a hráčmi ocenený hit *The Talos Principle*. Dozviete sa zákulisné informácie o tom ako vzniká táto 3D puzzle hra s obrovským počtom priestorových hlavolamov, ako aj zaujímavosti o vznikajúcej novej sérii.

Program s prednáškami oživí voľné hranie prezentovaných, ale ešte aj nedokončených hier, virtuálna realita Oculus Rift, HTC Vive, Gear VR a projekcie filmov, ktoré vás napríklad zavedú do doby, kedy nositeľom informácií boli iba papierové mesačníky.

Festival dobre známy svojou neformálnou atmosférou po prvýkrát organizuje aj zmiešaný animátorský-vývojársky Game Jam, čiže rýchlotvorbu hier a herných prototypov, ktoré budú jednotlivé tímy prezentovať odbornej porote, ale aj účastníkom festivalu.

Fest Anča Game Days sú organizované v spolupráci s neziskovou organizáciou združujúcou tvorcov digitálnych hier Game Dev Hub a najčítanejším slovenským portálom venujúcim sa hrám Sector.sk. Vstupenky si môžete zakúpiť priamo na mieste za 10 €. Tí, čo si chcú vychutnať celý festivalový program od 27. júna – 3. júla a vidieť tie najlepšie animáky z celého sveta, si môžu zakúpiť vstupenky buď v predpredaji za zľavnenú cenu na stránke festanca.sk alebo priamo na mieste. Medzinárodný festival animácie Fest Anča sa bude konať nielen v Novej Synagóge, ale aj na Stanici Žilina-Záriečie, v Bábkovom divadle a vďaka Telke v meste aj na Hlinkovom námestí. Okrem už spomínaných hostí festival tento rok uvíta legendárnych animátorov bratov Quayovcov či montrealského režiséra Stevena Woloshena. Čaká vás aj obľúbená súťaž v improvizovanom dabingu Animation Karaoke Battle, workshop s Google



Cardboard a polnočné projekcie pre najodvážnejších. Viac informácií o programe festivalu Fest Anča a o Game Days nájdete na oficiálnych stránkach festivalu alebo Facebooku: facebook.com/festanca.

Fest Anča (o.z. Anča)
Štefánikova 16
811 04 Bratislava
Slovenská republika

www.festanca.sk